

**SPELREGELS EN PUNTEENTELLING BIJ:
IMPULS-MINI-MARATHON OP 29 JUNI 2014 VOOR MENNERS EN RUITERS
BIJ DE BERKENRUITERS OP DE TRENSHOEVE**

De wedstrijd bestaat uit 3 onderdelen:

- A: DRESSUUR
- B: VAARDIGHEIDSPARCOURS
- C: MINI-MARATHON

A: **Ruiters** starten de dressuur rond 10.30 uur en rijden een dressuurproef in hun eigen klasse in twee dressurbanen van 20x40 meter

Menners starten de dressuur rond 13.00 uur en rijden een proef in klasse B.

De twee dressurbanen worden aangepast naar 30x60 meter.

Kledingadvies: dressuurspak NIET verplicht! (te weinig tijd voor omkleden)

Puntentelling bij de dressuur gaat als volgt:

Maximaal aantal punten is 300, persoonlijke score b.v. 175, dan wordt gerekend met 300 minus 175 = 125 strafpunten.

B: **Ruiters** starten de vaardigheidsproef rond 13.30 en de menners rond 15.00 uur.

De vaardigheidsproef wordt gereden op snelheid en de doorgangen moeten in de juiste volgorde worden genomen.

Zowel bij de start als finish en alle doorgangen staan bordjes.

Rood = rechts en zwart = links.

Je start pas als de jury een teken geeft, je rijdt door de start (tijd begint te lopen) volgt de nummering en eindigt bij de finish (tijd stopt) .

De breedte van de doorgangen staat op 1.80 meter voor alle deelnemers.

Dit onderdeel wordt beoordeeld als "vaardigheid", dus hulp van groom NIET toegestaan.

Puntentelling bij de vaardigheid (en hindernissen) gaat als volgt:

Opgenomen tijd wordt uitgedrukt in seconden, die tevens de strafpunten zijn.

Bijvoorbeeld je tijd is 2 minuten en 12 seconden, dan heb je 132 strafpunten.

Verder worden er strafpunten toegekend voor de volgende overtredingen:

- Afgereden bal van pion 3 strafpunten
- Over de grens v.d. hindernis 30 strafpunten
- Neerleggen/vallen van zweep 5 strafpunten
- Afstijgen groom/bijrijder 10 strafpunten
- Afstijgen van de koetsier 30 strafpunten
- Afstijgen/vallen van ruiter 30 strafpunten
- Duidelijke parcours-hulp door groom 30 strafpunten (alleen bij vaardigheid)
- Kantelen van het rijtuig 60 strafpunten
- Verkeerd parcours (maar hersteld) 20 strafpunten
- Verkeerd parcours (niet hersteld) 100 strafpunten
- Hindernis niet gereden 400 strafpunten

Het totaal aantal punten wordt verkregen door de tijd en de extra strafpunten op te tellen.

- C. Als de deelnemer de vaardigheid heeft beëindigd start je met het stap/draf traject richting de hindernissen 1 t/m 6.
Op het stap/draf traject rijdt iedereen in dezelfde richting.

De grenzen van de hindernissen worden aangegeven met witte paaltjes. Deze grenzen mogen NIET worden overschreden. Ook mag er niet over boomstammen worden gesprongen of gereden.

Na de vaardigheid rijd je via de stap/draf route naar hindernis 1, dan weer een stap/drafroute naar hindernis 2 enz.
Als de hindernis nog bezet is moet je wachten of nog een ronde gaan rijden op het achtergelegen terrein.

De hindernissen zijn genummerd en elke hindernis heeft meerdere doorgangen die zijn voorzien van de letters A t/m F.
De doorgangen moeten in de juiste volgorde worden gereden.
ROOD = RECHTS en ZWART = LINKS.
Een doorgang in een hindernis is pas "vrij", wanneer de deelnemer deze in de juiste volgorde heeft gepasseerd, d.w.z. de deelnemer moet eerst door A rijden in de juiste richting alvorens naar B te rijden: A is nu vrij en de deelnemer mag er nu in elke richting doorheen rijden etc.

Deelnemers die in de hindernis niet de verplichte volgorde nemen, krijgen 100 strafpunten, tenzij zij teruggaan en de fout direct herstellen.

Puntentelling bij de mini-marathon gaat als volgt:

Elke hindernis wordt op tijd gereden, de stap/draf ronde telt dus NIET mee in de tijd.

Je meldt je bij de jury en deze geeft aan dat je mag starten. Je rijdt eerst door de startlijn (de tijd gaat in), dan de doorgangen in de juiste volgorde A t/m F, dan eindigen met de finishlijn (tijd stopt).
Bijvoorbeeld je tijd is 1 minuut 18 seconden, dan heb je 78 strafpunten,
 $60 + 18 \text{ seconden} = 78 \text{ strafpunten}$.

De totaalscore is een optelling van de strafpunten die zijn gemaakt bij de onderdelen A, B en C. Winnaar is degene met de minste strafpunten.

Let zelf goed op je starttijden, de ringmeesters kunnen je NIET gaan zoeken of ophalen !!!!!!!!!!!!!!!

Deelname is geheel op eigen risico. De Berkenruiters en de Trenshoeve zijn NIET aansprakelijk voor schade of ongevallen van welke aard dan ook.

Het dragen van een veiligheidshelm/cap is verplicht in vaardigheid en marathon en voor ruiters ook in de dressuur.